



## Objectifs

Adapter ses compétences au domaine de l'industrie autour de trois grands thèmes importants : la communication interne, la performance et l'amélioration continue.



## Public

Toute personne souhaitant intégrer l'industrie ou se perfectionner au sein d'une entreprise industrielle après une première expérience en tant qu'opérateur.

Nb de personnes : **12** au maximum



## Spécificités

Une formation indispensable pour adapter ses compétences au milieu industriel.

Prérequis : aucun

Une grande salle de formation (ou 2 salles dont une pour l'atelier reconstitué) devra être fournie ou sera mise à disposition par notre partenaire.



## Durée : 3 jours

Première journée : la communication

Deuxième journée : l'industrie (autour d'un atelier reconstitué)

Troisième journée : Amélioration Continue

Quizz sur les notions abordées et clôture.



## Programme

### Première journée : communication interpersonnelle

Tour de table - Règles - QCM de positionnement

Le langage efficace - Quelques notions théoriques

Le travail en Equipe

Gérer les situations stressantes et les conflits

### Deuxième journée : performance industrielle

Produire en respectant les règles de sécurité

S'intégrer dans une production

Produire en respectant les règles de qualité

Maintenir l'état des équipements et de son environnement

Recevoir et transmettre des informations sur sa production

### Troisième journée : Lean et Amélioration Continue

Quelques notions théoriques

Les réunions rituelles – Le management

La mise en pratique des améliorations

### Selon la situation géographique

Visite guidée d'une entreprise industrielle



## Pédagogie

La formation est basée sur :

- La pédagogie active : montrer et illustrer plutôt que démontrer, notamment autour d'un atelier reconstitué
- Le travail en équipe : favoriser le partage des pratiques
- L'aspect ludique (quizz et compétition entre équipe) : maintenir les participants actifs et concentrés.



## Certificat

Attestation de formation  
professionnelle qualifiante